



# Habitudes Jeux Vidéos + Technophilie

**Auteur :** SCH CATIE **Créé le :** 22/07/2020 **Mis à jour :** 10/11/2022 **Langue :** Français

Evaluation subjective du niveau de **technophilie** et des **habitudes de jeux** vidéos du participant.

Cet outil permet d'obtenir des informations concernant votre participant sur *le temps passé sur les jeux vidéos, la connaissance des supports immersifs* ou encore les différents *supports numériques utilisés au quotidien*.

**1. Jouez-vous régulièrement ou avez-vous joué régulièrement aux jeux vidéos?**

Réponse unique

Boutons radio

- Oui
- Non

**2. Si oui, actuellement, combien de temps en heure(s) passez-vous devant des jeux vidéo par semaine ?**

Texte

**3. Au maximum de votre pratique de joueur, combien de temps en heure(s) passiez-vous devant les jeux vidéo par semaine ?**

Texte

**4. Utilisez-vous des applications de réalité virtuelle ou 3D, autre que des jeux vidéo ?**

Réponse unique

Boutons radio

- Oui
- Non

**5. Au quotidien, quel(s) dispositif(s) utilisez vous ?**

Réponses multiples

Cases à cocher

- Téléphone
- Ordinateur
- Tablette
- Montre connectée

**6. En moyenne, combien de temps en heure(s) passez-vous quotidiennement sur votre smartphone?**

Texte long

**7. En moyenne, combien de temps en heure(s) passez vous quotidiennement sur votre ordinateur?**

Texte long

**8. En moyenne, combien de temps en heure(s) passez-vous quotidiennement sur votre tablette?**

Texte long

**9. En moyenne, combien de temps en heure(s) interagissez-vous quotidiennement avec votre montre connectée?**

Texte long